目录

1. 引言 1
   1. 目的 1
   2. 背景 1
   3. 文档格式 1
   4. 预期的读者和阅读建议 1
   5. 范围 1
   6. 术语 2
   7. 参考文献 2
2. 用户场景
3. 类图
4. 用况图，活动图
5. 功能描述
6. 验收验证标准
7. **引言**
   1. **目的**

该文档给出项目的整体结构和功能结构概貌，定义软件总体要求试图从总体架构上给出整个系统的轮廓；同时对用户需求、可行性分析进行详细的描述；作为软件人员进行软件结构设计和编码的基础，同时便于用户、开发人员的理解和交流；最后作为确认测试和验收的部分依据。

* 1. **背景**

本次待开发的软件为：豌豆射手。

如豌豆射手吐出自己的豆子一样，利用这个平台能够表达自己的想法，分享自己对于事物、音乐、电影、书籍等等方面的感受，收获交流的快乐。

* 1. **文档约定**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **标题** | **字体** | **字号** | **是否加粗** |
| 标题1 | 宋体 | 三号 | 加粗 |
| 标题2 | 宋体 | 小三号 | 加粗 |
| 标题3 | 宋体 | 小四号 | 不加粗 |
| 正文 | 宋体 | 五号 | 不加粗 |

* 1. **预期的读者和阅读建议**

本文档面向多种读者对象：

1. 项目经理：根据该文档了解产品预期功能，据此进行系统设计、项目管理；
2. 开发人员：了解系统的功能，进行业务设计，编写《用户手册》；
3. 用户：了解预期产品的功能，结合自身需求与分析人员对整个需求进行讨论和协商
4. 测试人员：根据文档的功能描述，对产品进行功能性测试，以及非功能性测试
   1. **范围**

该产品根据用户需求分析，KANO模型分析，在需求上充分考虑从用户的实际需求。本产品主要面向希望获取优质内容和分享自己感受用户，帮助用户根据自己的喜好在该平台查看、浏览、获取、分享相应内容。

* 1. **术语**

|  |  |
| --- | --- |
| **术语** | **解释与描述** |
| WebApp | 基于Web的系统和应用，其作用是向广大的最终用户发布一组复杂的内容和功能 |

* 1. **参考文献**

[序号]主要责任者.电子文献题名[OL/EB].出版地：出版者.出版年.获取和访问路径